ARGG002EI DISEÑO GRÁFICO VECTORIAL CON ADOBE ILLUSTRATOR (BÁSICO) (INAEM

SKU: EVOL-2761-iNO-B | **Categorías:** ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO, Creación, Diseño y Edición Digital

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	80
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este Curso ARGG002PO DISEÑO GRÁFICO VECTORIAL CON ADOBE ILLUSTRATOR (BÁSICO) le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Artes gráficas. Con este CURSO ARGG002PO DISEÑO GRÁFICO VECTORIAL CON ADOBE ILLUSTRATOR (BÁSICO) el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y manejar las herramientas básicas del programa adoble illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN.

1. Qué es Illustrator
2. Aplicaciones en el diseño gráfico

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO.

1. Descripción del área de trabajo
2. Ajustes del área de trabajo
3. Herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODIFICACIÓN DE FIGURAS.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE COLOR.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PÍNCELES Y SÍMBOLO.

1. Dibujar con lápiz

2. Dibujando con Pluma
3. Utilizando pinceles
4. Manejo de contornos (trazado)
5. Ayudas al dibujo

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJO CON TEXTOS.

1. Crear e insertar textos
2. Dar formato a los textos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. MANEJO DE RELLENOS.

1. Uniformes
2. Degradados
3. Mallas
4. Fusiones

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TRANSPARENCIA Y APARIENCIA.

1. Manejo de transparencias
2. Máscaras de opacidad y controles de cobertura
3. La paleta
4. Apariencia
5. Colores transparentes
6. Destellos básicos

UNIDAD DIDÁCTICA 9. USOS DE LA HERRAMIENTA

1. Cómo utilizar la herramienta Deformar
2. Cómo hacer gráficas
3. Trabajando con pintura interactiva
4. Uso de Máscaras de recorte y opacidad
5. Trabajar con perspectiva
6. Vectorizar una imagen con Live Trace
7. Crear acciones
8. Aprendiendo a crear animaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 10. DISEÑO DE SITIOS WEB.

1. Modos de color
2. Asignación de URL´s de documentos
3. Saltar a capas
4. Guardado para la web
5. Exportar a Flash
6. Creación de un sitio web

UNIDAD DIDÁCTICA 11. IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS.

UNIDAD DIDÁCTICA 12. IMPRESIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 13. FILTROS.

1. Manejo de Bitmaps
2. Efectos Bitmap
3. Atajo por teclados