

# EVALUACIÓN DEL PROTOTIPO, CONTROL DE CALIDAD Y DOCUMENTACIÓN DEL PRODUCTO AUDIOVISUAL MULTIMEDIA

SKU: EVOL-2710-VNO-A | Categorías: [ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#)

## INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [100](#)

Acreditado por Universidad [SI](#)

Créditos ECTS [4](#)

## CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

### Objetivos

- Una vez finalizado el Módulo el alumno será capaz de realizar los procesos de evaluación del prototipo control de calidad y documentación del producto audiovisual multimedia interactivo.
- En concreto el alumno será capaz de: Realizar los procesos de evaluación del prototipo control de calidad y documentación del producto audiovisual multimedia interactivo evaluar prototipos de proyectos desarrollados comprobando que se ajustan a los parámetros funcionales establecidos.
- Elaborar la documentación de soporte técnico de proyectos multimedia interactivos.
- Determinar los parámetros de configuración en un proyecto tipo para la generación del máster final.

### Contenidos

#### UD1. Procesos de Acabado de Proyectos Audiovisuales Multimedia Interactivos.

- 1.1. Sistemas de depuración y optimización de aplicaciones.
- 1.2. Características de las diferentes plataformas de implantación.
- 1.3. Protección de seguridad del proyecto acabado.
- 1.4. Creación de sistemas de registro.
- 1.5. Validación de usuarios.
- 1.6. Sistemas anticopia.

#### UD2. Programas de Código Abierto y Licencias de Pago.

- 2.1. Tipología de programas de código abierto.
- 2.2. Uso de licencias de pago.



**UD3. Documentación de Soporte Técnico.**

- 3.1. Contenidos de un manual de usuarios.
- 3.2. Redacción de normas y consejos de utilización.
- 3.3. Descarga de responsabilidad ante mal uso.
- 3.4. Garantías y avisos legales.
- 3.5. Inserción de imágenes vídeos o animaciones de ayuda.
- 3.6. Mecanismos de control de dudas o consultas. Soporte online.

**UD4. Uso y Accesibilidad de Productos Multimedia.**

- 4.1. Beta testing o test de uso.
- 4.2. Comprobaciones de navegación e instalación.
- 4.3. Herramientas de evaluación de la accesibilidad.
- 4.4. Técnicas de evaluación de problemas de accesibilidad.
- 4.5. Aspectos a medir. Parámetros técnicos del proyecto.
- 4.6. Elaboración de cuestionarios de satisfacción/sugerencias.

**UD5. Control de Calidad del Producto Audiovisual Multimedia Interactivo.**

- 5.1. Agencia de Calidad de Internet.
- 5.2. Organización de Consumidores y Usuarios.
- 5.3. Asociación de Usuarios de Internet.
- 5.4. Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y el Comercio Electrónico.
- 5.5. LOPD.
- 5.6. Ley de Propiedad Industrial e Intelectual.
- 5.7. Normas ISO.
- 5.8. Criterios de calidad.
- 5.9. Tipos y estructura de informes técnicos de calidad.

**UD6. Mantenimiento de Productos Multimedia Interactivos.**

- 6.1. Seguimiento e interpretación de estadísticas de acceso a productos online.
- 6.2. Interpretación de proyectos externos para su mantenimiento.
- 6.3. Sistemas de actualización de clientes y del equipo de producción.
- 6.4. Control de seguridad de productos online.
- 6.5. Detección de nuevas tecnologías para la actualización y optimización de los productos realizados.

