

PROGRAMACIÓN DEL PROYECTO AUDIOVISUAL MULTIMEDIA

SKU: EVOL-2572-VNO-A | Categorías: [ARTES GRÁFICAS](#), [IMAGEN Y SONIDO](#), [Creación](#), [Diseño y Edición Digital](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [50](#)

Acreditado por Universidad [SI](#)

Créditos ECTS [2](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

- Determinar y añadir los códigos a partir de los editores y el software de autor ajustándolos a los parámetros narrativos de un proyecto multimedia interactivo.

Contenidos

UD1. Lenguajes de autor.

- 1.1. Generación de eventos.

UD2. Programación de variables y funciones.

- 2.1. Creación y gestión de variables.
- 2.2. Tipos de variables (numéricas booleanas literales).
- 2.3. Variables locales y globales.
- 2.4. Condiciones. Simples complejas (If else for otros).
- 2.5. Funciones. Optimización de código.
- 2.6. Generación de elementos y fuentes a partir de código.
- 2.7. Operaciones con variables.
- 2.8. Conexiones y operaciones con bases de datos.

UD3. Compilación del proyecto.

- 3.1. Soportes y sistemas para copias de seguridad.
- 3.2. Procedimientos de publicación.
- 3.3. Mantenimiento de versiones y actualización de productos.

