

TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO WEB. VTP

SKU: N / A | **Categorías:** [ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO](#), [Comercio y Marketing](#), [Comercio y Marketing](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#), [Gestión de la información y comunicación](#), [Gestión Empresarial](#), [Dirección y Recursos Humanos](#), [IMAGEN Y SONIDO](#), [Marketing](#), [Publicidad y Comunicación](#), [Redes Sociales](#), [Redes y Telecomunicaciones](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas 50

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Técnicas avanzadas de diseño web

Objetivos

Introducir al alumno en el diseño web con el lenguaje de programación javascript.

Desarrollar conocimientos de programación web mediante el uso de hojas de estilo en cascada y capas.

Conocer los procedimientos básicos del lenguaje xml.

Complementará los conocimientos del alumno en html para dota de dinamismo e interactividad las páginas web.

Contenidos

UD1. Evolución del Diseño Web.

1.1. La evolución del diseño de Páginas Web.

1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica.

1.3. Páginas Web con conexión a bases de datos.

1.4. Objetivos de las Páginas Web.

1.5. Estructura básica de una Página Web.

1.6. Introducción a los lenguajes básicos de Diseño Web.

Página: 1

[ARTES GRÁFICAS, IMAGEN Y SONIDO](#), [Comercio y Marketing](#), [Comercio y Marketing](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#), [Creación, Diseño y Edición Digital](#), [Gestión de la información y comunicación](#), [Gestión Empresarial](#), [Dirección y Recursos Humanos](#), [IMAGEN Y SONIDO](#), [Marketing](#), [Publicidad y Comunicación](#), [Redes Sociales](#), [Redes y Telecomunicaciones](#)



1.7. Presente y futuro de la tecnología web.

1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición.

UD2. Hojas de Estilo (CSS).

2.1. Concepto de Hojas de Estilo o CSS.

2.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?.

2.3. La estructura de cajas.

2.4. Ejemplo práctico.

2.5. Templates.

UD3. Javascript.

3.1. ¿Qué es Javascript?.

3.2. El código Javascript.

3.3. Ejemplo práctico: Acceso a una Página mediante contraseña.

UD4. HTML dinámico o DHTML.

4.1. Introducción a DHTML.

4.2. Definición de capa (Layer).

4.3. Propiedades de las capas.

4.4. Ejemplos prácticos.

UD5. XML.

5.1. ¿Qué es XML?.

5.2. ¿Cómo se crea XML?.

5.3. Sintaxis de XML.



O quizá este otro: [Diseño de Páginas Web](#)

Síguenos en: [Instagram](#)

