Telefono y whatsapp +34 630 06 65 14

MOBILE COMMERCE

SKU: EVOL-3201-VTP-A | Categorías: COMERCIO Y MARKETING, Marketing, Publicidad y Comunicación

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas <u>50</u>

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Mobile Commerce

Objetivos

- Tener conocimiento sobre la historia y el progreso de la telefonía móvil
- Conocer los avances de cada generación
- Saber qué es un sistema operativo y las diferencias entre iOS y Android
- Saber distinguir entre el comercio electrónico directo e indirecto
- Conocer que ofrece el comercio electrónico
- Tener conocimiento de los distintos modelos de negocio del E-Commerce
- Tener constancia de los beneficios que aporta el E-Procurement
- Conocer el impacto de internet y del móvil en nuestra vida diaria
- Tener constancia de los distintos tipos de publicidad móvil
- Tener conocimiento de los distintos usos que se le da al móvil
- Conocer cómo funciona el marketing mobile
- Saber cómo llevar a cabo una publicidad eficaz
- Tener conocimiento de herramientas que posibilitan la publicidad
- Conocer los factores que facilitan al cliente el Mobile Commerce
- Conocer la situación actual de las herramientas que permiten el Mobile Commerce
- Saber tomar decisiones de negocio en función de los datos obtenidos a través de la analítica web

Contenidos

UD1. Dispositivos móviles y sistemas operativos

- 1. Evolución de la telefonía móvil
- 2. Dispositivos móviles
- 3. Sistemas operativos

UD2. El E-Commerce

1. Introducción al E-Commerce







Telefono y whatsapp +34 630 06 65 14

- 2. Tipos de comercio electrónico
- 3. Principales ventajas del comercio electrónico
- 4. Modelos de negocio del E-Commerce
- 5. E-Procurement

UD3. El impacto del móvil en la sociedad

- 1. Qué es el Mobile Marketing
- 1.1. Situación Actual
- 2. Mobile Marketing
- 3. Publicidad móvil
- 4. Integración móvil en la vida diaria
- 4.1. Cambios de comportamiento en la sociedad
- 4.2. Uso del Smartphone
- 4.3. Uso de las apps
- 5. Los medios sociales en los móviles

UD4. Mobile Marketing

- 1. Mensajería
- 1.1. Sms
- 1.2. WhatsApp
- 2. Contenidos
- 2.1. Advergaming
- 2.2. Vídeo
- 2.3. Aplicaciones móviles
- 3. Mobile Advertising
- 1.1. Publicidad Search
- 1.2. Publicidad en Display
- 1.3. E-mail marketing
- 4. Medios Sociales
- 5. Interacción On-Off
- 5.1. Códigos QR
- 5.2. Geolocalización

UD5. APPs y compras por movil

- 1. Salto a Mobile Commerce
- 2. Adaptación al comercio móvil
- 3. Apps de terceros
- 4. Nuevas tendencias en Mobile Commerce
- 5. Pago móvil
- 6. Analítica web
- 6.1. Medición de las visitas
- 6.2. Google Analytics



