

# EOCO148PO APLICACIÓN PRÁCTICA BÁSICA DE REVIT PARA PREFABRICADOS

SKU: EVOL-3811-iNO-B | Categorías: [EDIFICACIÓN Y OBRA CIVIL](#), [Proyectos](#), [Seguimiento y Seguridad en Obras](#)

## INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [60](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

Más información

[CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD](#)

### CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

#### Objetivos

Utilizar el software REVIT para diseñar elementos prefabricados e integrarlos en un sistema BIM de descripción de una obra de edificación u obra civil.

#### Contenidos

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN DEL SOFTWARE AUTODESK REVIT

El dibujo paramétrico en Revit

Revit y BIM. Conceptos

Instalación del programa

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS, INTERFAZ Y AJUSTES PREVIOS

Concepto de jerarquía: categorías, familias, tipos y ejemplares

Los elementos prefabricados son componentes modulares.

Interfaz de usuario: paleta de propiedades, navegador de proyectos, etc.



Configuraciones generales del sistema y del proyecto

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. INICIO DE UN PROYECTO**

Plantillas de trabajo

Introducción de referencia dwg. Referencias de proyecto: niveles y rejillas

Creación de elementos básicos de edificación y obra civil. Restricciones y cotas temporales.

Visibilidad en pantalla. Uso del panel de navegación (duplicación y modificación de vistas, creación de vistas de alzado y sección). Visualización.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODELADO BASICO DE ELEMENTOS PREFABRICADOS**

Elementos que definen el conjunto del proyecto

Elementos estructurales: Vigas y pilares.

Forjados unidireccionales y losas alveolares

Sistemas de evacuación y saneamiento en edificación. Tubos y arquetas

Sistemas de urbanización y saneamiento. Tubería, pozos, bordillos, pavimentos.

Obra civil: cajones y túneles prefabricados.

Opciones de visualización

### **UNIDAD DIDÁCTICA 5. MAQUETACIÓN DE PLANOS, SISTEMAS DE ANOTACIÓN, IMPRESIÓN**

Escalas y niveles de detalle

Ajuste de estilos de plumilla (grosos, patrones de línea y de relleno)

Colocación de vistas 2D y 3D. Inserción de imágenes, vistas de diseño

Cuadros de rotulación (cartelas). Vista de leyenda

Sistemas de anotación. Textos y cotas

Configuración de páginas para impresión. Impresión de vistas y planos



## **UNIDAD DIDÁCTICA 6. RENDERIZADO BÁSICO**

Aplicación de materiales y texturas al modelo

Introducción a tipos de iluminación. Sol, luces interiores

Opciones y parámetros genéricos de renderizado

