

# AUTOCAD 3D

**SKU:** EVOL-6324-VNO-A | **Categorías:** [Diseño Profesional y CAD](#), [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#)

## INFORMACIÓN DEL CURSO

**Horas** [25](#)

**Acreditado por Universidad** [SI](#)

**Créditos ECTS** [1](#)

### CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

#### Objetivos

- Aprender a manejar autocad 3d, conociendo en profundidad su entorno de trabajo crear y modificar dibujos en 3 dimensiones.

#### Contenidos

##### UD1. Entorno de trabajo y visualización.

- 1.1. Requisitos del sistema.
- 1.2. Crear documento 3D.
- 1.3. SCU y SCP.
- 1.4. Órbita 3D.
- 1.5. Estilos visuales 3D.
- 1.6. Administrar vistas.
- 1.7. Steering Wheels.
- 1.8. Ventanas gráficas.

##### UD2. Sólidos básicos.

- 2.1. Cubo o de textura cuadrada.
- 2.2. Cilindro.
- 2.3. Cono.
- 2.4. Esfera.
- 2.5. Pirámide.
- 2.6. Cuña.
- 2.7. Toroide.
- 2.8. Polisólido.



**UD3. Modelado de sólidos.**

- 3.1. Extrusión.
- 3.2. Revolución.
- 3.3. Barrido.
- 3.4. Solevar.

**UD4. Editar sólidos.**

- 4.1. Unión.
- 4.2. Diferencia.
- 4.3. Intersección.
- 4.4. Editar caras.
- 4.5. Editar aristas.
- 4.6. Corte.
- 4.7. Engrosar.
- 4.8. Interferencia.

**UD5. Operaciones en 3D.**

- 5.1. Desplaza 3D.
- 5.2. Rotación 3D.
  - 5.2. 1. Girar 3D.
- 5.3. Simetría 3D.
- 5.4. Escala 3D.
- 5.5. Alinear 3D.

**UD6. Mallas.**

- 6.1. Primitivas.
- 6.2. Suavizadas y refinadas.
- 6.3. Revolucionadas.
- 6.4. Tabuladas.
- 6.5. Regladas.
- 6.6. Aristas.

**UD7. Materiales.**

- 7.1. Explorador de materiales.
- 7.2. Aplicando materiales.
- 7.3. Creación y edición de materiales.

**UD8. Iluminación.**

- 8.1. Luz puntual.
- 8.2. Foco.



8.3. Luz distante.

8.4. Luz de red.

8.5. Sol.

#### **UD9. Cámara y renderizado.**

9.1. Cámara.

9.2. Animación.

9.3. Renderizado.

#### **Glosario.**

#### **Soluciones.**

