

# AUTOCAD 3D

**SKU:** EVOL-6324-VNO-A | **Categorías:** [Diseño Profesional y CAD](#), [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#)

## INFORMACIÓN DEL CURSO

**Horas** [25](#)

### CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

#### Autocad 3D

#### Objetivos

- Aprender a manejar autocad 3d, conociendo en profundidad su entorno de trabajo crear y modificar dibujos en 3 dimensiones.

#### Contenidos

##### **UD1. Entorno de trabajo y visualización.**

- 1.1. Requisitos del sistema.
- 1.2. Crear documento 3D.
- 1.3. SCU y SCP.
- 1.4. Órbita 3D.
- 1.5. Estilos visuales 3D.
- 1.6. Administrar vistas.
- 1.7. Steering Wheels.
- 1.8. Ventanas gráficas.

##### **UD2. Sólidos básicos.**

- 2.1. Cubo o de textura cuadrada.



2.2. Cilindro.

2.3. Cono.

2.4. Esfera.

2.5. Pirámide.

2.6. Cuña.

2.7. Toroide.

2.8. Polisólido.

**UD3. Modelado de sólidos.**

3.1. Extrusión.

3.2. Revolución.

3.3. Barrido.

3.4. Solevar.

**UD4. Editar sólidos.**

4.1. Unión.

4.2. Diferencia.

4.3. Intersección.

4.4. Editar caras.

4.5. Editar aristas.

4.6. Corte.

4.7. Engrosar.

4.8. Interferencia.

**UD5. Operaciones en 3D.**

5.1. Desplaza 3D.

5.2. Rotación 3D.

5.2. 1. Girar 3D.

5.3. Simetría 3D.

5.4. Escala 3D.

5.5. Alinear 3D.

## **UD6. Mallas.**

6.1. Primitivas.

6.2. Suavizadas y refinadas.

6.3. Revolucionadas.

6.4. Tabuladas.

6.5. Regladas.

6.6. Aristas.



## **UD7. Materiales.**

7.1. Explorador de materiales.

7.2. Aplicando materiales.

7.3. Creación y edición de materiales.

## **UD8. Iluminación.**

8.1. Luz puntual.

8.2. Foco.

8.3. Luz distante.

8.4. Luz de red.



8.5. Sol.

**UD9. Cámara y renderizado.**

9.1. Cámara.

9.2. Animación.

9.3. Renderizado.

**Glosario.****Soluciones.**

Tal vez te interese este curso: [Autocad 3D](#)

O quizá este otro: [Curso de Autocad MAP 3D 2022](#)

Síguenos en: [Instagram](#)

