

AUTOCAD MAP 2015. NIVEL BÁSICO

SKU: EVOL-3919-iNO-B | **Categorías:** [Diseño Profesional y CAD](#), [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [180](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Con este curso de AutoCAD Map 2015, aprenderás a usar una potente herramienta GIS (sistema de información geográfica) en el entorno CAD más conocido y usado en el mundo. Podrás usar también, los datos de otros formatos GIS del mercado y sacar el máximo provecho para realizar tus análisis.

Aprenderás a:

- Analizar tus dibujos CAD
- Analizar bases de datos geoespaciales
- Analizar formatos Raster múltiples
- Crear rápidamente modelos 3D realistas del entorno del proyecto
- Publicar en servidores web para usarlo en cualquier parte del mundo

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERFAZ DEL USUARIO

1. Introducción a Autocad
2. Herramientas de la ventana de aplicación
3. Ubicaciones de herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. COORDENADAS Y UNIDADES

1. Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
2. Coordenadas cartesianas, polares
3. Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades



UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO Y CAPAS

1. Abrir y guardar dibujo
2. Capas
3. Vistas de un dibujo
4. Propiedades de los objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ADMINISTRACIÓN DE VISTAS Y ESPACIOS DE TRABAJO

1. Cambio de vistas
2. Utilización de las herramientas de visualización
3. Presentación de varias vistas en espacio modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OBJETOS SÓLIDOS 3D

1. Creación, composición y edición de objetos sólidos
2. Creación de sólidos por extrusión, revolución, barrer y solevar

UNIDAD DIDÁCTICA 6. OBJETOS 3D. MALLAS Y SUPERFICIES

1. Presentación general de la creación de mallas
2. Superficies

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPERACIONES 3D

1. Desplazamiento de objetos 3D
2. Giro 3D
3. Alineación 3D
4. Simetría
5. Matriz 3D
6. Comprobación de modelos 3D para localizar interferencias
7. Cortar sólidos y superficies
8. Creación de sólidos a partir de objetos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. EDITAR SÓLIDOS, SUPERFICIES Y MALLAS

1. Editar sólidos
2. Editar superficies
3. Editar mallas

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MATERIALES E ILUMINACIÓN

1. Materiales
2. Iluminación
3. Sol y Cielo



UNIDAD DIDÁCTICA 10. EFECTOS, ANIMACIONES Y RENDERIZACIÓN

1. Efectos: Fondo y Niebla
2. Animaciones
3. Render
4. MÓDULO 2. AUTOCAD MAP BÁSICO

UNIDAD DIDÁCTICA 11. INTRODUCCIÓN A AUTOCAD MAP 3D

1. ¿Qué es AutoCAD Map 3D?
2. ¿Qué es GIS?
3. ¿Qué es un AutoCAD Map 3D?
4. Características AutoCAD Map 3D
5. Historia del Proyecto AutoCAD Map 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 12. INSTALACIÓN Y LICENCIAS EDUCATIVA AUTOCAD MAP 3D

1. Registro en Autodesk
2. Descarga de AutoCAD Map 3D
3. Instalación de AutoCAD Map 3D
4. Activación de licencia

UNIDAD DIDÁCTICA 13. CONFIGURACIÓN DE AUTOCAD MAP 3D

1. Parámetros generales de la configuración
2. Configuración general de AutoCAD Map 3D
3. Configuración de usuarios y permisos
4. Configuración de la interfaz y su personalización.
5. Configuración de objetos.
6. Creación y configuración de sistemas de coordenadas.

UNIDAD DIDÁCTICA 14. ARCHIVO DE MAPAS

1. ¿Qué es el archivo de mapa?
2. Configuración general del archivo de mapa
3. Asignación de sistemas de coordenadas
4. Relación de dibujos
5. Configuración de orígenes de datos para dibujos
6. Configuración y ejecución de flujos de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 15. INSERCIÓN DE DATOS

1. Introducción a la incorporación de datos
2. Añadir elementos SIG
3. Incorporación de datos de dibujo desde archivos DWG
4. Inserción de datos de topografía, LandXML, puntos ASCII, LiDAR



5. Conversión de datos de otros formatos en objetos de dibujo
6. Incorporación de imágenes ráster y superficies
7. Relación de datos a elementos SIG
8. Adición de atributos a objetos de dibujo

