

IFCT017PO AUTOCAD

SKU: EVOL-6973-iNO-B | **Categorías:** [Diseño Profesional y CAD](#), [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [90](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

Más información

[CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Gestionar planos técnicos y representar modelos en 3 dimensiones.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRIMER CONTACTO.

1. Introducción: dibujo vectorial, delineación, normativa aplicable.
2. Requerimientos e instalación.
3. Configuración básica, paneles y menús.
4. Proceso básico de trabajo.
5. Entidades de dibujo básicas, lineales y circulares.
6. Edición básica.
7. Impresión de presentaciones.
8. Almacenamiento de gráficos.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PRECISIÓN EN EL DIBUJO.

1. Dibujo con referencias.
2. Modos de introducción de datos.
3. Sistemas de coordenadas.
4. Métodos de selección de entidades.
5. Rejilla de trabajo y límites del dibujo.
6. Limitaciones angulares.
7. Aceleraciones de trabajo.



8. Visualización de planos.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ENTIDADES Y EDICIÓN COMPLEJAS.

1. Creación de formas complejas.
2. Modificación de geometría.
3. Control de la posición y rotación de elementos.
4. Control del tamaño, longitud y proporciones.
5. Duplicación de objetos repetitivos.
6. Modificaciones directas con pinzamientos.
7. Marcas de dibujo.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. GESTIÓN DE PROYECTOS.

1. Control de las propiedades de los objetos.
2. Organización de proyectos por capas.
3. Creación y configuración de los parámetros por defecto.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ANOTACIONES Y SIMBOLOGÍA.

1. Anotaciones, escritura y textos.
2. Secciones y rayados.
3. Proceso de creación de un elemento prediseñado.
4. Compartir información entre dibujos.
5. Datos asociados a elementos.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. IMPRESIÓN DE PROYECTOS 2D.

1. Impresión y ploteado de planos.
2. Configurar presentaciones.
3. Configuración de página.
4. Maquetar presentaciones.
5. Imprimir presentación.
6. Proyectos en formato DWF.

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACOTACIÓN.

1. Colocación de cotas lineales.
2. Gestión de estilos de acotación.
3. Modificadores de acotación.
4. Adaptación de cotas, ubicación en planos.

UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTRODUCCIÓN A 3D.

1. Dibujos isométricos 2D.
2. Visualización tridimensional.



3. Modos de visibilidad de objetos 3D.
4. Orbitación dinámica.
5. Perspectiva paralela y perspectiva cónica.
6. Transformación de objetos 2D en 3D.
7. Modificadores de 2D en 3D.
8. Sistemas de coordenadas personales.

UNIDAD DIDÁCTICA 9. OBJETOS 3D.

1. Sólidos VS. Superficies.
2. Sólidos primitivos.
3. Sólidos de combinación.
4. Sólidos de composición.
5. Superficies primitivas.
6. Superficies complejas

UNIDAD DIDÁCTICA 10. MODELADO EN 3D.

1. Modificadores de 3D.
2. Control de la posición, rotación y copia de elementos en 3D.
3. Materiales, texturas y acabados.
4. Cortes y secciones.

UNIDAD DIDÁCTICA 11. PRESENTACIONES DE PROYECTOS 3D.

1. Visualización fotorrealista. Render.
2. Iluminación y sombras proyectadas.
3. Materiales, texturas y acabados.
4. Entorno. Escenas, paisajes, fondos, actores.
5. Impresión avanzada 3D.
6. - Presentación fotorrealista final del proyecto en 3D.
7. - Configuración de láminas.
8. Entrega en formatos digitales.

