CREA TU PRIMERA APLICACIÓN PARA IPHONE Y HTML5

SKU: EVOL-6626-iNO-B | **Categorías:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Programación y Desarrollo

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	50
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Hoy en día es de vital importancia el manejo de Móviles, así como las numerosas aplicaciones para Iphone. Javascript es un lenguaje de programación que se utiliza para realizar acciones dentro del ámbito de una página Web. Se trata de una programación del lado del cliente.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

1. Introducción
2. Estructuras de decisión
3. Estructuras lógicas
4. Estructuras de repetición
5. Definir funciones
6. Llamadas a funciones
7. Ámbito de las variables

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MÓVILES

1. Introducción
2. Diseño web para teléfonos móviles con HTML5, CSS3 y Jquery mobile
3. Media Queries
4. Local Storage
5. Frameworks para la programación de aplicaciones móviles basadas en HTML
6. Publicar una aplicación en Google Play
7. Actividad Práctica

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTRODUCCIÓN A OBJECTIVE C

1. Introducción
2. Compilando con las GCC
3. Compilación y Ejecución de Programas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (I)

1. Introducción
2. Variables
3. Funciones
4. Mostrar en Pantalla
5. Sentencias Condicionales
6. Ejecución de Bucles

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (II)

1. Búsqueda de métodos
2. AwakeFromNib
3. Punteros
4. Cadenas de caracteres
5. Arrays
6. Accessors y propiedades
7. Gestión de Memoria