

CURSO ONLINE DE DESARROLLO DE APLICACIONES PARA IOS Y ANDROID: PRÁCTICO

SKU: EVOL-7207-iNO-B | Categorías: [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#), [Programación y Desarrollo](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [180](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Si desea ser un experto en el desarrollo de aplicaciones y quiere aplicar su aprendizaje para iOS y Android este es su momento, con el Curso Online de Desarrollo de Aplicaciones para iOS y Android: Práctico podrá adquirir los conocimientos necesarios para realizar esta labor de la mejor manera posible. La tecnología de los dispositivos móviles ha avanzado rápidamente en los últimos años, llegando a ser actualmente auténticos ordenadores de bolsillo. Esta evolución nos da cada vez más posibilidades para desarrollar aplicaciones que aprovechen las características de estos dispositivos. Por ello con la realización de este Curso Online de Desarrollo de Aplicaciones para iOS y Android: Práctico podrá realizar aplicaciones de calidad para Apple y Android.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN E HISTORIA

1. ¿Qué es Android? Nota histórica
2. Histórico de Versiones por API

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INSTALACIÓN, DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID

1. Primer contacto con el entorno de desarrollo Android y primeros pasos
2. Android Studio: Descarga y configuración del entorno de trabajo
3. Añadiendo SDK Packages

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROYECTO EN ANDROID

1. Creación de nuestra primera aplicación: Hola Mundo
2. Estructura de carpetas de un proyecto Android Studio
3. - Carpeta /app/



4. - Carpeta /gen/
5. - Carpeta /assets/
6. - Fichero
7. Elementos que componen una aplicación Android
8. Ejemplo de una pequeña aplicación Android

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ENTORNO DE TRABAJO ANDROID STUDIO

1. Android Studio
2. Otras herramientas integradas en el SDK
3. Editores de código en Android

UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID

1. Creación de una interfaz gráfica
2. Layout
3. Los botones
4. - Button
5. - El Toggle Button
6. - El ImageButton
7. - Eventos del Botón
8. Imágenes y texto
9. - Las Imágenes, el ImageView
10. - Texto: TextView y EditText
11. Selectores
12. - Selectores simples: los checkboxes, los radio buttons
13. - Listas de Selectores el Spinner y el ListView
14. - Selectores metriciales: GridView
15. Ejercicio: creando una calculadora

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTRODUCCIÓN A OBJECTIVE C

1. Introducción
2. Compilando con LLVM
3. Compilación y Ejecución de Programas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (I)

1. Introducción
2. Variables
3. Funciones
4. Mostrar en Pantalla
5. Sentencias Condicionales
6. Estructuras de repetición



UNIDAD DIDÁCTICA 8. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE (II)

1. Búsqueda de métodos
2. AwakeFromNib
3. Cadenas de caracteres
4. Arrays
5. Objetos y encapsulación
6. Gestión de Memoria

