

DISEÑO BÁSICO DE PÁGINAS WEB

SKU: EVOL-6333-VTP-A | **Categorías:** [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#), [Programación y Desarrollo](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [25](#)

Acreditado por Universidad [SI](#)

Créditos ECTS [1](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

- Adquirir conocimientos básicos sobre diseño de páginas web, utilizando hipertexto, añadiendo los enlaces, gráficos, tablas, formularios, etc.
- Aprender el lenguaje de programación de html, para poder realizar páginas web sencillas y estáticas.
- Conocer los conceptos básicos sobre la red internet y los sistemas para la publicación web.
- Adquirir los conocimientos necesarios para maquetar textos y así poder optimizar el tiempo empleado en la elaboración de los mismos.
- Conocer las principales prestaciones del diseño de páginas web y las ventajas que éstas pueden aportar al trabajo diario.
- Aprender en el área de diseño, maquetación y publicación de páginas web a nivel aplicativo, haciendo uso de las herramientas más potentes del mercado, siendo capaz de generar páginas atractivas gracias a la inclusión de elementos gráficos, animaciones y efectos impactantes.

Contenidos

UD1. Introducción al diseño de páginas Web.

- 1.1. Conceptos previos.
- 1.2. La organización de una presentación Web.
- 1.3. Introducción al lenguaje HTML.
- 1.4. Primeros pasos.
- 1.5. La sintaxis del lenguaje HTML.
- 1.6. Editores y convertidores.

UD2. El texto.

- 2.1. Introducción.
- 2.2. Dar formato al texto.
- 2.3. Introducción a los atributos.



- 2.4. La etiqueta .
- 2.5. El color en HTML.
- 2.6. Márgenes.
- 2.7. Caracteres especiales.
- 2.8. Listas.

UD3. Los Enlaces.

- 3.1. Estructura de los Enlaces.
- 3.2. Enlaces dentro de una misma página.
- 3.3. Enlaces con otra página dentro del mismo sitio Web.
- 3.4. Enlaces con otro sitio Web.
- 3.5. Enlaces con una dirección de E-mail.
- 3.6. Enlaces con un archivo para descargar.

UD4. Las imágenes.

- 4.1. Formato de las imágenes.
- 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos.
- 4.3. Alineación y tamaño de imágenes.
- 4.4. Crear un enlace en una imagen.
- 4.5. Mapas de imágenes.
- 4.6. Fondos de pantalla o Backgrounds.

UD5. Las tablas.

- 5.1. Descripción de etiquetas para la creación de tablas.
- 5.2. Atributos para las tablas.
- 5.3. Titular de la tabla.
- 5.4. Atributos de las celdas.
- 5.5. Celdas de cabecera.
- 5.6. Contenido de las celdas.
- 5.7. Tablas anidadas.

UD6. Formularios.

- 6.1. Descripción del concepto de formulario.
- 6.2. Distintos elementos de un formulario.
- 6.3. Diseño de un formulario.
- 6.4. Métodos de acceso.

UD7. Los Frames.

- 7.1. Descripción del concepto de Frame.
- 7.2. Etiquetas para crear Frames.
- 7.2. Navegadores que no soportan Frames.



7.3. Navegación entre distintos Frames.

7.4. Anidación de Frames.

7.5. Cosas a evitar en el uso de Frames.

UD8. Introducción a las hojas de estilo (CSS).

8.1. ¿Qué son las Hojas de Estilo?.

8.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?.

8.3. Sintaxis de las hojas de estilo.

8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas.

8.5. Estilo para un documento HTML.

8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo.

8.7. Templates.

UD9. Cómo publicar una página Web.

9.1. Alojamiento de las páginas.

9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página.

9.3. Actualizar las páginas.

