

IFCD017PO DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET Y DISPOSITIVOS MÓVILES

SKU: EVOL-6656-iNO-B | Categorías: [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#), [Programación y Desarrollo](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [50](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

Más información

[CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este Curso IFCD017PO DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET Y DISPOSITIVOS MÓVILES le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Hostelería y turismo. Con este CURSO IFCD017PO DESARROLLO DE APLICACIONES PARA INTERNET Y DISPOSITIVOS MÓVILES el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y adquirir, aplicando la metodología internacional de gestión de proyectos, los conocimientos fundamentales sobre redes sociales, tecnologías móviles, desarrollo de apps así como conocer las oportunidades que ofrecen en nuestros modelos de negocio.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN.

1. Principios fundamentales de la Gestión de proyectos. ¿Qué es?
2. El plan de Proyecto.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. FASES:

1. Fase inicial.
2. Fase de planificación. Alcance.
3. El acta de proyecto. Stakeholders. Generación del WBS Diccionario asociado del proyecto. Creación de OBS y RAM del proyecto.
4. Cronograma.
5. Costes.
6. Lista de riesgos.



7. Control y Seguimiento.
8. Impacto.
9. Informes. Cierre del proyecto.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TECNOLOGÍAS MÓVILES.

1. Introducción a la tecnología móvil. Fundamentos básicos.
2. Plataformas y sistemas operativos.
3. Convergencia entre sistemas móviles y ordenador.
4. Tipos de terminales.
5. Sistemas operativos.
6. Las Tablets.
7. Convergencia con el PC.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. EL MARKETING MOBILE.

1. Introducción. Posibilidades. Planificación de la estrategia de comunicación móvil. Recursos.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MOBILE COMMERCE:

1. Monetización a través de terminales móviles.
2. Tecnologías de pago y NFC (acercamiento del dispositivo a un lector óptico - near field communication tecnología de comunicación inalámbrica de corto alcance y alta frecuencia-).
3. Sistemas y métodos de pagos móviles.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. APPS INDUSTRIALES.**UNIDAD DIDÁCTICA 7. TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO DE APPS.**

1. Tendencias. Aplicaciones útiles.

