IFCD055PO CREA TUS APLICACIONES CON LA APP INVENTOR DE GOOGLE

SKU: EVOL-6508-iNO-B | **Categorías:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Programación y Desarrollo

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	40
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0
Más información	CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este CURSO IFCD055PO CREA TUS APLICACIONES CON LA APP INVENTOR DE GOOGLE le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCD055PO CREA TUS APLICACIONES CON LA APP INVENTOR DE GOOGLE el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y conocer la herramienta inventor de google para permitir la creación de aplicaciones para tablets y smartphones saber cómo conectarse a app inventor y el uso de la interface de trabajo de app inventor.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A APP INVENTOR.

1. ¿Qué es app inventor?
2. Historia.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO.

1. La pantalla inicial. Listado de proyectos.
2. Barra de menús, parte superior de la aplicación.
3. - Projects.
4. - Connect.
5. - Build.
6. - Help. Anexo (I) sistemas de testeo del desarrollo de las aplicaciones en vivo. 1. Dispositivos android + wifi en ordenador PC. 2. Sin wifi ordenador pc + conexión USB con dispositivo Android. 3. Sin dispositivo android: uso del emulador.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. DESARROLLO DEL PROYECTO, DISEÑO DE LA APLICACIÓN, ASPECTO VISUAL.

1. Crear un nuevo proyecto.
2. Paleta (palette).
3. Visor (viewer).

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN DE LA APLICACIÓN.

1. Definición de la pantalla de bloques
2. Descripción de la categoría de integrados.
3. - Bloques de control.
4. - Bloques de lógica.
5. - Bloques de matemáticas.
6. - Bloques de texto.
7. - Bloques de lista.
8. - Bloques de colores.
9. - Bloques de variables.
10. - Bloques de procedimientos.
11. - Descripción de la pantalla de bloques.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TRABAJANDO CON FICHEROS

1. Exportar archivo .AIA.
2. Exportar todos los proyectos.
3. Exportar para el archivo .APK
4. Importar proyectos.
5. Otro método de importación.
6. Conversión de proyectos de AI1 a AI2.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CÓMO PUBLICAR NUESTRAS APLICACIONES EN GOOGLE PLAY.

1. Pasos a seguir para darnos de alta como desarrolladores.
2. Cómo podemos añadir nuestras aplicaciones a google play.
3. Pasos a seguir para darnos de alta como desarrolladores
4. Cómo podemos añadir nuestras aplicaciones a Google Play