IFCD059PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID

SKU: EVOL-7161-iNO-B | **Categorías:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES, Programación y Desarrollo

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas	150
Acreditado por Universidad	NO
Créditos ECTS	0
Más información	CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este CURSO IFCD059PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCD059PO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y adquirir los conocimientos fundamentales para el desarrollo de aplicaciones móviles mediante android studio.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. FUNDAMENTOS DE JAVA PARA ANDROID

1. Lenguaje de programación java
2. - Máquina virtual de Java
3. - JDK y JRE
4. - Uso del editor
5. - Uso del IDE
6. - Tipos de datos primitivos
7. - Espacio de nombres
8. - Arrays
9. - Control de flujo (if/switch/while loop/for loop)
10. Programación orientada a objetos
11. - Fundamentos
12. - Objetos
13. - Clases

14. - Propiedades
15. - Herencia
16. - Palabras claves this y super
17. - Interfaces
18. - Modificadores de acceso 2.9. Constructores
19. - Métodos de sobreescritura y sobrecarga
20. - Polimorfismo
21. Otras opciones de programación java
22. - Excepciones
23. - Colecciones de Java
24. - Clases Nested
25. - Variables de clase
26. - Métodos de clase
27. - Tipos enumerados
28. - Serialización
29. - Deserialización

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID (AND-401 C)

1. Framework android
2. - Creación de un proyecto Android
3. - Ejecución de la aplicación
4. - Componentes de una aplicación Android
5. - Ciclo de vida de la aplicación
6. - Modificación del proyecto creado
7. Herramientas sdk y clase activity
8. - Niveles de software
9. - Librerías Android
10. - Fichero de Manifiesto
11. - Estructura del Fichero de Manifiesto
12. - Herramientas SDK
13. - Ciclo de vida a través de Java
14. - Creación de una Actividad (clase Activity)
15. - Fragmentos (Fragments)
16. Listactivity y listview
17. - Vista
18. - Uso de vistas
19. - Añadir vistas
20. - Utilizar ListActivity
21. - Agregar ListView
22. - Agregar eventos
23. - Intents y filtros Intent
24. - Definición
25. - Intents explicitos e implicitos

26. - Acciones nativas de Android
27. - Transferencia de datos
28. - Intent para llamar a Activites
29. - Llamadas directas
30. - SubActivities
31. - Registrar un filtro Intent
32. Vistas personalizadas
33. - Vistas y diseños
34. - Parámetros de diseño
35. - Vistas personalizadas
36. - Modificar vistas existentes
37. Diálogos y mensajes
38. - Subclases de Diálogos
39. - Crear un diálogo en el diseño definido por el usuario
40. - Actividades dentro del diálogo
41. - Mensajes (Toasts)
42. Interfaz de usuario
43. - Menús
44. - Menús contextuales
45. - WebView
46. Almacenamiento android: red, I/O y shared
47. - Opciones de almacenamiento
48. - Conexión a Internet
49. - Clases de entrada/salida
50. - Inclusión de ficheros y recursos
51. - Preferencias de compartición
52. - Grabar estado de la actividad
53. Almacenamiento android: sqlite y content providers
54. - Introducción a SQLite
55. - Librería SQLite
56. - Bases de datos en Android
57. - Content providers nativos Android
58. Nofiticaciones android
59. - Creación
60. - Acciones