

IFCM027PO SISTEMA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICO (SIG) - GVSIG USUARIO

SKU: EVOL-7302-iNO-B | Categorías: [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#), [Programación y Desarrollo](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [200](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

Más información

[CONTENIDO ADAPTADO A CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Este Curso IFCM027PO SISTEMA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICO (SIG) - GVSIG USUARIO le ofrece una formación especializada en la materia dentro de la Familia Profesional de Informática y comunicaciones. Con este CURSO IFCM027PO SISTEMA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICO (SIG) - GVSIG USUARIO el alumno será capaz de desenvolverse dentro del Sector y analizar y procesar la información espacial con aplicaciones de software sig.

Contenidos

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL PROYECTO gvSIG.

1. Características del proyecto.
2. Ecosistema gvSIG.
3. Webs gvSIG: listas de distribución, descargas, casos de uso, documentación,...
4. ¿Cómo colaborar?

UNIDAD DIDÁCTICA 2. VISTAS

1. Creación y propiedades.
2. Capas. Formatos de Información Geográfica.
3. Acceso a servicios remotos.
4. Tabla de Contenidos (ToC).
5. Herramientas de navegación.
6. Propiedades de las capas. Simbología.



7. Herramientas de consulta.
8. Selección de elementos.
9. Herramientas de localización. Catálogo y nomenclátor.
10. Herramientas de transformación de datos.
11. Como exportar la información.
12. Copiar e imprimir vistas.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TABLAS

1. Introducción al tratamiento de los datos alfanuméricos.
2. Añadir tablas. Conexión Bases de Datos.
3. Herramientas asociadas a las tablas.
4. Capa de eventos.
5. Unión y enlace de tablas.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MAPAS.

1. Introducción a los mapas.
2. Crear mapas. Propiedades.
3. Inserción de elementos cartográficos.
4. Inserción de elementos gráficos.
5. Herramientas de navegación.
6. Propiedades de los gráficos.
7. Copia e impresión de mapas.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EDICIÓN GRÁFICA Y ALFANUMÉRICA.

1. Configuración de preferencias.
2. Procedimientos para la entrada de órdenes.
3. Propiedades de la edición.
4. Herramientas para deshacer y rehacer.
5. Coordenadas.
6. Herramientas de edición.
7. Herramientas de dibujo.
8. Creación de nuevas capas.
9. Añadir, modificar y eliminar registros.
10. Modificar la estructura de una tabla.
11. Calculadora de Campos.

UNIDAD DIDÁCTICA 6. GEOPROCESAMIENTO BÁSICO.

1. Geoprocesos de proximidad
2. Geoprocesos de solape
3. Geometría computacional
4. Agregación



5. Conversión de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RASTER BÁSICO

1. Georreferenciación de imágenes
2. Propiedades y herramientas básicas
3. Tablas de color
4. Regiones de interés
5. Herramientas de filtrado
6. Histogramas
7. Realces
8. Vectorización
9. Reproyección raster
10. Exportar raster

