

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES ANDROID

SKU: EVOL-6774-VNO-B | Categorías: [INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES](#), [Programación y Desarrollo](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [60](#)

Acreditado por Universidad [NO](#)

Créditos ECTS [0](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

Programar aplicaciones de dispositivos móviles Android.

Contenidos

- UD1. INTRODUCCIÓN. HISTORIA, SU ARQUITECTURA Y SUS CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES.
- UD2. ENTORNO DE TRABAJO. CICLO DE VIDA DE LAS APLICACIONES. COMPONENTES DE LA APLICACIÓN.
- UD3. ACTIVIDADES: SERVICIOS, INTENCIONES, PROVEEDORES DE CONTENIDOS.
- UD4. CONTROLES COMUNES.
 - 4.1. Añadir un text View. Edit Text. Botones y listas.
 - 4.2. Widgets básicos de Android.
 - 4.3. Contenedores en Android: tipos de layouts
 - 4.4. Ciclo de vida una Activity. controles de selección en Android: los Adaptadores.
 - 4.5. Utilización de menús.
 - 4.6. Tipos de eventos: eventos de página, de botones, de teclado. Escuchar eventos de click.
 - 4.7. Uso de los sensores del dispositivo, el acelerómetro, el bluetooth, el sistema Multitouch de la pantalla.
 - 4.8. Localización GPS con Android: geolocalización. Usando preferencias en Android.
 - 4.9. Bases de datos y ficheros XML.
 - 4.10. Funcionalidades.
 - 4.11. Parchear ficheros.
- UD5. SERVICIOS:
 - 5.1. Mapas en Android.
 - 5.2. Interfaz Gráfica.
- UD6. CREAR UNA APLICACIÓN.
 - 6.1. Archivo de manifiesto.
 - 6.2. Configurar el Plugin ADT y el SDK Android. Crear una AVD.
 - 6.3. Interfaz de usuario en Android.



- 6.4. Integrar un menú básico. Editar. Crear formularios.
- 6.5. Estados de una aplicación. Uso del ArrayAdapter.
- 6.6. Uso del CursorAdapter.
- 6.7. Editor de bases de datos SQLite.
- 6.8. Crear un servicio. Arrancar y parar el servicio. Conectar y desconectar el servicio.
- 6.9. Aprender a instalar el IDE Eclipse.
- 6.10. Api de Google Maps.
- 6.11. Preparación de la aplicación: nombrar. Restos de trazas de código y debug.
- 6.12. Firma.
- 6.13. Publicación.
- 6.14. Actualizaciones.

