

CONTEXTUALIZACIÓN DEL TIEMPO LIBRE INFANTIL Y JUVENIL EN EL ENTORNO SOCIAL

SKU: EVOL-10027-VNO-A | Categorías: [Actividades Culturales y recreativas](#), [SERVICIOS SOCIOCULTURALES Y A LA COMUNIDAD](#)

INFORMACIÓN DEL CURSO

Horas [50](#)

Acreditado por Universidad [SI](#)

Créditos ECTS [2](#)

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

Objetivos

- Analizar el concepto de tiempo libre educativo, su evolución histórica dentro del marco general de la educación y diversidad de modelos actuales, incorporándolo al proyecto.
- Identificar los conceptos en torno a la educación, socialización y participación aplicables en el marco de la educación en valores en el tiempo libre.
- Definir el marco de referencia de una intervención educativa en el tiempo libre ubicado en un proyecto.

Contenidos

UD1. Aplicación del concepto de tiempo libre en distintos entornos infantiles y juveniles.

- 1.1. Evolución de las políticas de juventud y su relación con el tiempo libre en los ámbitos europeo, nacional y autonómico. Etapas y características de la evolución histórica del tiempo libre.
- 1.2. Aplicación de los conceptos básicos de referencia.
- 1.3. Proceso de análisis del marco psicosociológico del tiempo libre.
- 1.4. Proceso de caracterización de los agentes intervinientes en el tiempo libre infantil y juvenil.

UD2. Aplicación de estrategias educativas en el tiempo libre.

- 2.1. Proceso de definición de estrategias educativas en el tiempo libre.
- 2.2. Aplicación de la educación en valores en el proyecto de tiempo libre.
- 2.3. Procesos de intervención grupal.

UD3. Diseño de proyectos de tiempo libre educativo infantil y juvenil.

- 3.1. Sistematización de la estructura básica de un proyecto educativo y su aplicación en las actividades diarias de un grupo.



- 3.2. Aplicación de las características y elementos de un ideario educativo de una institución en una intervención en el tiempo libre.
- 3.3. Desarrollo del marco de referencia del proyecto.
- 3.4. Identificación de las funciones básicas del personal monitor y del responsable de la actividad.

